Ví dụ:

Đặc tả use case:

A picture containing drawing, table, game

Description automatically generated

|  |  |
| --- | --- |
| **Tên Usecase** | UC01 - Đăng ký tài khoản |
| **Ngữ cảnh** | Trên website nếu muốn trở thành thành viên. |
| **Sự kiện kích hoạt** | Chọn mục đăng ký trên website |
| **Mô tả** | Khách hàng sẽ đăng ký thành viên bằng cách chọn mục đăng ký thành viên ở trên website của nhà thuốc. |
| **Tác nhân** | Khách hàng. |
| **Stakeholder** | Admin |
| **Điều kiện tiên quyết** | Vào được website |
| **Điều kiện sau** | Submit và có thông báo đăng ký thành công |
| **Luồng sự kiện** | |  |  | | --- | --- | | **Tác nhân** | **Hệ thống** | | 1. Chọn “Đăng ký thành viên”. | 1.1 Hệ thống hiện thị những thông tin cần điền khi đăng ký thành viên. | | 2. Người dùng nhập đầy đủ những thông tin bắt buộc mà hệ thống yêu cầu và chọn “Đăng ký” và đợi thông báo. | 2.1 Hệ thống sẽ kiểm tra những thông tin mà khách hàng nhập xem có hợp lệ với những điều kiện của hệ thống.  2.2 Nếu hợp lệ thì thông báo đăng ký thành công và dữ liệu sẽ được thêm vào database của nhà thuốc, ngược lại sẽ báo lỗi cho khách hàng. | |
| **Ngoại lệ** | Trong quá trình hệ thống load thông tin đăng ký, nếu chưa có thông báo đăng ký thành công mà khách hàng đã thoát trang sẽ có thể dẫn đến quá trình đăng ký thất bại. |